



# Alte Spiele



## Das Fadenspiel

Dieses Fadenspiel wurde 1906 in England erfunden und macht schon über Generationen vielen Kindern und Erwachsenen auf der ganzen Welt Spaß!

Es ist ein Partnerspiel, bei dem Figuren abwechselnd vom Partner so übernommen werden, dass jedes Mal eine neue Figur entsteht.

Der englische Name dieses Spiels ist „cat's cradle“, im Deutschen wird es „Schweinchen auf der Leiter“ genannt.

- Du brauchst nur einen Wollfaden (oder Ähnliches) von etwa 120 cm, den du an beiden Enden zusammenknotest und mindestens einen Partner.



Unter diesem youtube-Link kannst du dir gemeinsam mit deinen Eltern ein sehr gut verständliches Tutorial (Lernvideo) ansehen.

<https://youtu.be/XDXTrVZG9jw>

Der Labbé Verlag hat eine sehr gute Anleitung in gezeichneter Form:

<http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=353&titelId=3524>

**Viel Spaß beim Ausprobieren!**

Anleitungen und Informationen zum Spiel gefunden auf  
[muttis-blog.net](http://muttis-blog.net) und [mathematische-basteleien.de](http://mathematische-basteleien.de)



## Ich packe meinen Koffer

Alle Mitspieler sitzen im Kreis.

Einer beginnt mit dem Satz:

- „Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste“. (Seinen Gegenstand sucht jeder Spieler selbst aus).

Der nächste Spieler wiederholt den Satz und fügt etwas hinzu:

- „Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste und einen Badeanzug“.

Der darauffolgende Mitspieler wiederholt erneut den kompletten Satz und ergänzt ihn:

- „Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste, einen Badeanzug und eine Tüte Gummibärchen“.

So geht das Spiel immer weiter. Jeder Mitspieler wiederholt die Gegenstände aus dem Koffer und die anderen Mitspieler passen auf, ob er alles richtig macht.

Man kann das Spiel auch prima zu zweit spielen.

Sagt ein Spieler etwas Falsches oder kommt nicht weiter, hat er verloren.



## Mehlschneiden

(da im Supermarkt kaum noch Mehl zu finden ist, haben bestimmt ganz viele Menschen zu Hause einige Packungen Mehl.)

### Material:

einen Teller voll Mehl

ein Messer

ein Zahnstocher

### Spielanleitung:

Ein Teller, auf dem Mehl angehäuft ist, wird auf den Tisch gestellt.

In die Mitte des Mehlberges wird ein Zahnstocher gesteckt.

Jeder Mitspieler muss nun der Reihe nach ein bisschen Mehl mit dem Messer abschneiden und wegschieben.

Wackelt der Zahnstocher dabei, hat der Spieler verloren.

Wichtig: das Mehl kann danach noch zum Backen benutzt werden!





## Stadt, Land, Fluß mal anders

Stadt, Land, Fluß – das Spiel kennt jeder. Suche für jeden Oberbegriff zu einem Buchstaben passende Wörter.

Hast du es mal mit anderen Kategorien versucht? Hier einige Ideen:

- Gewässer statt Flüsse (ist nicht so schwer, Gewässer sind Seen, Meere, Bäche, Flüsse...)
- Hobby
- Kleidungsstück
- Superheld oder Comicfigur
- Tier an Land / Tier im Wasser
- Obst und Gemüse
- Sportart
- im Kühlschrank
- im Schwimmbad
- Mädchenname / Jungenname
- typisch Mädchen / typisch Jungen
- lustiges Quatschwort

Du kannst das Spiel auch alleine spielen. Wähle 7 oder 8 Kategorien und nehme dir pro Runde 3 Minuten Zeit. Wieviele Wörter hast du gefunden?



## Teekesselchen

Das „Teekesselchen“ bezeichnet ein Wort, das zwei oder mehrere Bedeutungen hat z.B. Birne (kann das Obst oder das Leuchtmittel sein). Zwei Spieler überlegen sich heimlich ein solches Wort mit doppeltem Sinn z.B. Birne.

Nun beginnen sie sich darüber zu unterhalten. Anstatt des Wortes sagen sie immer „Teekesselchen“.

z.B.

Spieler 1: Mein Teekesselchen schmeckt lecker.

Spieler 2: Mein Teekesselchen macht alles hell.

Spieler 1: Mein Teekesselchen ist manchmal grün und manchmal gelb.

Spieler 2: Mein Teekesselchen kann leicht kaputtgehen.

Alle anderen Mitspieler raten, um welches Wort es sich handelt.

Hat jemand die Lösung gefunden, darf er mit einem neuen Spielpartner einen neuen Teekesselbegriff vereinbaren und die nächste Runde spielen.

### Beispiele für Teekessel:

Tor (Treffer beim Fußball / Pforte)

Bank (Sitzgelegenheit / Geldinstitut)

Fliege (Insekt / Schlips beim Herren)

Pony (Haare an der Stirn / kleines Pferd)

...





# Alte Spiele



## Tischfußball

(Pfitschigogerln/aus Österreich)

- Jeder Spieler braucht ein Lineal, vier 1-Euro-Münzen (2 für jeden Spieler als Spielfiguren) und eine 1-Cent-Münze.
- Mit dem Federmäppchen (oder mit Klebeband) markiert ihr eure Tore auf den gegenüberliegenden Seiten des Tisches (Spielfeld), Je größer der Tisch, umso spannender das Spiel.
- Als „Spielball“ dient jedem Spieler die kleine 1-Cent-Münze.
- Ist der Anpfiff der Partie erfolgt, versuchen die Spieler mit ihrem Lineal abwechselnd ihre 1-Euro-Münzen gegen die 1-Cent-Münze zu „schnippen“.
- Jeder Spieler versucht so die 1-Cent-Münze ins Tor des Gegners zu befördern.

Einer spannenden Pfitschigogerl-Partie steht somit nichts im Wege!



Viel Spaß beim Ausprobieren!

Anleitung gefunden auf [Spielewiki.org](http://Spielewiki.org)